



# BASES TORNEO MTG 2024

En este documento se recoge el reglamento oficial de videojuegos para los Málaga Tech Games 2024.





























## **BASES GENERALES**

La organización se reserva el derecho de expulsar del torneo a cualquier jugador o empresa que no tenga un comportamiento deportivo o haga mal uso de los materiales proporcionados.

En caso de **retraso** por un jugador a la hora de su enfrentamiento, se pasará al siguiente combate hasta un máximo de dos ocasiones, siempre y cuando no obstaculice el normal funcionamiento del campeonato; en caso de obstaculizar se dará un máximo de 10 minutos para presentarse. Si el jugador no se presenta a tiempo, será descalificado del torneo automáticamente. La única causa que justifique un retraso será que el jugador esté participando en otra disciplina de los MTG en el momento del llamamiento y deberá ser comunicado con antelación a los organizadores de videojuegos.

Los coordinadores de videojuegos se reservan el derecho a modificar este reglamento durante el torneo en pos de un correcto desarrollo de los Tech Games.

#### **TEKKEN 3**

Para Tekken 3 se jugará con la versión 0.1-774-g5a1b008 de la PS1, game code SLUS-00402. Emulado con Duckstation.

#### Reglas

En este juego no se podrá elegir a Ogre ni Gon en ninguna de sus formas.

#### Clasificatorio

Para el clasificatorio se harán combates al mejor de 3 Bo3, excepto la final que será al mejor de 5 Bo3.

El ganador de la partida anterior debe mantener el mismo personaje.

El perdedor de la partida anterior puede cambiar de personaje.

#### Recursos

Para este torneo se usarán 2 mandos proporcionados por la organización, siendo imposible añadir un mando personal o gamepad (Mando de Xbox series X).



## **STREET FIGHTER 6**

Para Street Fighter 6 se jugará con la última versión que haya el día del torneo.

#### Reglas

- Todos los ajustes serán los ajustes por defecto excepto el siguiente: Menú Pausa en Espera Larga será activado.
- Selección aleatoria de escenario (los jugadores pueden optar por un escenario acordado\*). \*El escenario de la sala de entrenamiento está prohibido en los torneos. El tipo de control dinámico está prohibido.

#### Clasificatorio

Para el clasificatorio se harán combates al mejor de 3 Bo3, excepto la final que será al mejor de 5 Bo3.

El ganador de la partida anterior debe mantener el mismo personaje.

El perdedor de la partida anterior puede cambiar de personaje.

#### Recursos

Para este torneo se usarán 2 mandos proporcionados por la organización, siendo imposible añadir un mando personal o gamepad (Mando de Xbox series X).

## **MARIO KART 8 DELUXE**

Para Mario Kart 8 Deluxe Turbo se jugará con la última versión que haya el día del torneo.

## Reglas

Los Grand Prix serán escogidos de forma aleatoria (no se jugarán Grand Prix de DLC).

#### Clasificatorio

Para el clasificatorio se harán mediante Grand Prix en modo de carrera de 150cc. De cada grupo de primera ronda habrá 1 clasificado, creándose 2 grupos de 3 personas. De cada grupo de segunda ronda saldrá un finalista.

La final será a 2 circuitos de 150cc sumándose los puntos de ambos para decidir el ganador.

#### Recursos

Para este torneo se usarán 4 mandos de switch (Joycons o mando compatible), se podrá usar mando propio si la organización lo viera necesario.



## F1

F1 utilizado en el simulador.

#### Clasificatorio

El circuito será Red Bull Ring.

Se tendrán dos intentos por cada participante, constituyendo un intento como una vuelta de preparación y 2 vueltas lanzadas, tomando el mejor tiempo de entre las 4 vueltas lanzadas. Se pueden ajustar los settings a la llegada del torneo, pudiendo pedir ayuda si es necesario. Todas las ayudas deberán estar desactivadas.

#### Recursos

Un simulador proporcionado por la organización, no se podrá usar otro equipo para la participación.

## **SUPER SMASH BROS ULTIMATE**

Se jugará en la última versión actualizada oficial que haya el día del torneo.

## Reglas

- 3 stocks.
- 7 minutos.
- Sin objetos.
- Sin Smash final.
- Sin Hazards.
- Sin DSR.
- Mapa: Campo de Batalla.

## Clasificatorio

Para el clasificatorio se harán combates al mejor de 3, excepto la final que será al mejor de 5. El ganador de la partida anterior debe mantener el mismo personaje.





























